Zimowa Trójmiejska Ligi Disc Golfa 2025

*Regulamin*

# 1. Postanowienia ogólne

1. Zimowa Trójmiejska Liga Disc Golfa 2025 (dalej: Liga) to cykl zawodów discgolfowych organizowanych przez Trójmiejski Klub Disc Golfa Griplock (dalej: Klub).
2. Zasady organizacji wszystkich kolejek powinny pozostawać w zgodzie z wytycznymi niniejszego Regulaminu i zasadami PDGA.

# 2. Organizatorzy

1. Organizatorem Ligi jest Klub.
2. Organizatorami poszczególnych kolejek są każdorazowo osoby, które wyrażą chęć podjęcia się organizacji turnieju w ramach Ligi i akceptują postanowienia i zasady opisane w niniejszym Regulaminie. Klub podaje do wiadomości tożsamość Organizatorów poszczególnych kolejek.

# 3. Uczestnicy

1. Gracz staje się uczestnikiem Ligi w momencie wzięcia udziału w turnieju Ligi. Zawodnicy mogą przystąpić do rozgrywek ligowych przed dowolną kolejką, jednak za każdą kolejkę która już się odbyła zostanie im przyznane zero punktów.
2. Uczestnicy i uczestniczki rywalizują w jednej z wybranych kategorii z poniższych (z ograniczeniami zapisów do niektórych kategorii):
   1. MPO (kategoria Open) - brak ograniczeń dot. zapisów,
   2. FPO (kategoria Women) - tylko kobiety,
3. Nie jest możliwe zapisanie się do innej kategorii niż ta, w której dana osoba rywalizowała już w ramach Ligi w poprzednich kolejkach.

# 4. Nagrody

1. Nagrody są zakupione z opłat turniejowych. Zwycięzcy Ligi nagradzani są trofeami, dyplomami i/lub nagrodami rzeczowymi. Dodatkowe nagrody mogą zostać przyznane przez Organizatorów poszczególnych zawodów.
2. W każdej kolejce co najmniej 50% sumy wpisowego w danej kolejce powinno zostać przeznaczone na nagrody za daną kolejkę oraz na nagrody do rozlosowania między uczestników kolejki. Pozostała kwota jest przeznaczana na organizację danej kolejki oraz na ufundowanie nagród i trofeów na zakończenie Ligi.
3. Mile widziane są nagrody rzeczowe i trofea personalizowane pod daną kolejkę lub ogólnie pod Zimową Trójmiejską Ligę Disc Golfa 2025.

# 5. Opłaty

1. Wpisowe na każdą kolejkę wynosi 20 zł.
2. Wpisowe dla Członków Klubu wynosi 0 zł
3. Gracz, który nie uiścił obowiązującego go wpisowego przed rozpoczęciem danej kolejki nie może wziąć w niej udziału.

# 6. Miejsce

1. kolejki rozgrywane są w dowolnych lokalizacjach, w układach zaprojektowanych przez Organizatorów kolejki.
2. W każdym przypadku layout dla danej kolejki musi umożliwiać jednoczesną rywalizację minimum 45 graczy.

# 7. Terminy

1. Turnieje będą rozgrywane w następujących terminach, o godzinach wskazanych przez Organizatorów:
   * kolejka 1. – 23 listopada 2024,
   * kolejka 2. – 7 grudnia 2024
   * kolejka 3. – 21 grudnia 2024
   * kolejka 4. – 4 stycznia 2025
   * kolejka 5. – 18 stycznia 2025
   * kolejka 6. – 1 lutego 2025
   * kolejka 7. – 15 lutego 2025
   * kolejka 8. – 1 marca 2025
   * kolejka 9. – 15 marca 2025 – Wielki Finał
2. Godziny i dni startu mogą ulec zmianom - wszelkie informacje będą publikowane w serwise discgolfmetrix.com i na stronie www.facebook.com/disc.golf.trojmiasto.

# 8. Punktacja

1. Za zajęcie danego miejsca w każdej kolejce zawodnicy otrzymują następującą liczbę punktów (miejsce - punkty):
   * 1. - 100
   * 2. - 90
   * 3. - 80
   * 4. - 75
   * 5. - 70
   * 6. - 65
   * 7. - 60
   * 8. - 57
   * 9. - 54
   * 10. - 51
   * 11. - 48
   * 12. - 45
   * 13. - 42
   * 14. - 39
   * 15. - 36
   * 16. - 33
   * 17. - 30
   * 18. - 29
   * 19. - 28
   * 20. - 27
   * 21. - 26
   * 22. - 25
   * każde kolejne miejsce - 25 punktów.
2. Miejsca są liczone osobno dla każdej kategorii.
3. W przypadku remisu w dowolnej kolejce, zawodnicy na danym miejscu ex aequo otrzymują tę samą liczbę punktów w wysokości sumy punktów za kolejne zajmowane przez nich miejsca podzielonej przez liczbę zawodników ex aequo, zaokrągloną w górę do pełnego punktu. Przykładowo: troje graczy zajmuje ex aequo miejsce 16. - każdy z nich otrzymuje (33 + 30 + 29)/3 ⇒ 31 punktów.
4. Jeśli w danej kolejce są przewidziane nagrody i/lub trofea dla konkretnych miejsc, na których po rozegraniu kolejki znajduje się większa liczba graczy ex aequo, Organizator przeprowadza dogrywki w formacie sudden death na wybranych przez siebie dołkach. Wynik dogrywki decyduje jedynie o przyznaniu nagród i/lub trofeów za daną kolejkę, ale nie ma wpływu na liczbę uzyskanych punktów do klasyfikacji generalnej. Przykładowo - po rozegraniu kolejki dwóch graczy ma pierwsze miejsce ex aequo w tej kolejce i jest przewidziane trofeum tylko dla zwycięzcy, dlatego Organizator przeprowadza dogrywkę w formacie sudden death, która wyłania zwycięzcę kolejki nagrodzonego trofeum, jednak do klasyfikacji generalnej obu graczy otrzymuje po 95 punktów (za 1. miejsce ex aequo).

# 9. Klasyfikacja

1. Do ostatecznej klasyfikacji wliczanych jest maksymalnie 5 najlepszych wyników danego gracza.
2. Organizator kolejki finałowej, przed rozpoczęciem tej kolejki, powinien ogłosić sposób rozgrywania dogrywki w formacie sudden death w przypadku jeśli dwie lub więcej osób zajmują to samo miejsce w klasyfikacji generalnej, dla którego są przewidziane nagrody i/lub trofea po zakończeniu kolejki finałowej. Pozostałych remisów w klasyfikacji generalnej nie rozstrzyga się.
3. Aktualna tabela będzie publikowana na bieżąco pod adresem https://www.discgolftrojmiasto.pl

# 10. Warunki organizacji turnieju

Organizatorzy zobowiązują się do:

* uzyskania niezbędnych zgód od właściciela i/lub zarządcy terenu,
* (w miarę możliwości) poinformowania lokalnych mediów prywatnych i/lub publicznych o zawodach,
* (w miarę możliwości) uzyskania dodatkowego finansowania danej kolejki,
* wyznaczenia poszczególnych dołków,
* przygotowania mapy layoutu pola (grafika i/lub mapa discgolfmetrix; layout powinien być podany do wiadomości co najmniej 10 dni przed terminem danej kolejki, tak aby umożliwiał trening ze wskazanymi pozycjami koszy i tee oraz ewentualnych OB, mando i DZ; dopuszcza się niewielkie zmiany layoutu do momentu rozpoczęcia danej kolejki ze względów bezpieczeństwa lub sprawności przeprowadzenia zawodów),
* przygotowania harmonogramu zawodów,
* przygotowania materiałów na social media informujących o terminie, zapisach, harmonogramie, layoucie i innych informacjach dot. kolejki,
* prowadzenia rejestracji i punktacji turnieju za pomocą platformy discgolfmetrix,
* przyjmowania wpisowego w gotówce oraz sprawdzanie wpłat na rachunek bankowy Klubu (we współpracy ze Skarbnikiem Klubu),
* zapewnienia koszy na których rozgrywane będą zawody (Klub ma obowiązek użyczyć dostępne kosze w celu organizacji kolejki),
* oznaczenia pól startowych (tee) oraz ewentualnych innych elementów pola (OB, mando, DZ itp.),
* odebranie od uczestników/uczestniczek na pierwszej kolejce dla danej osoby oświadczeń o akceptacji Regulaminu i zgodzie na publikację wizerunku w mediach społecznościowych (profilu Disc Golf Trójmiasto),
* ustalaniu grup w poszczególnych rundach (pierwsza runda - grupy wg uznania Organizatorów, kolejne rundy - wg wyników z rund poprzednich, od 3 do 5 osób w grupie, w wyjątkowych przypadkach - do 6 osób w grupie),
* prowadzenia zawodów na miejscu (meetingi),
* zakupu i wręczenia nagród i/lub trofeów pamiątkowych zwycięzcom oraz losowanych nagród,
* uporządkowania oraz posprzątania terenu po zawodach,
* zapewnienia dokumentacji fotograficznej turnieju i materiałów do umieszczenia w social media (treść postów, grafiki, zdjęcia),
* w terminie 3 dni od zakończenia zawodów przekazania rozliczenia finansowego wskazującego liczbę zawodników, opłacone wpisowe, sposób opłacenia wpisowego, koszt nagród i/lub trofeów, kwoty pozostałej (należnej na rachunek bankowy Klubu).

# 11. Przebieg turnieju

1. Organizator zapewnia rozgrywanie kolejki na takim layoucie i w takich warunkach organizacyjnych, które ograniczają długość danej kolejki do max. 4,5 godzin (od startu pierwszej rundy do końca ostatniej rundy).
2. Długość kolejki finałowej może wynieść do 6 godzin.
3. Uczestnicy turnieju są zobowiązani do punktualności i współdziałania zgodnie z zaleceniami Organizatorów w celu sprawnego przebiegu każdej kolejki.
4. Gracz, który spóźnia się na meetingi (przed startem pierwszej rundy, między rundami i po zakończeniu ostatniej rundy) powinien zostać upomniany przez Organizatora, a w razie kolejnych przypadków powinien otrzymać karę +1 do łącznego wyniku w danej kolejce. Gracz uporczywie opóźniający przebieg zawodów może zostać zdyskwalifikowany przez Organizatora.

# 12. Postanowienia końcowe

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w zakresie szkód na zdrowiu i mieniu biorących udział w rozgrywkach zawodników.
2. Gracz bierze udział w Lidze wyłącznie na własną odpowiedzialność lub jego przedstawiciela ustawowego (w przypadku osób poniżej 18 roku życia) i ponosi związane z tym ryzyko. Wszyscy uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w rozgrywkach wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów, a także szkód i strat o charakterze majątkowym. Przystąpienie do rozgrywek Ligi oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując wyłącznie na własną odpowiedzialność.
3. Przystąpienie do rozgrywek Ligi oznacza akceptację powyższych zasad.